

انقلاب آکادمی همراه اول در آموزش دیجیتال؛

«کدیکا» ایران را صاحب جایزه بهترین بازی جدی سال ۱۴۰۴ کرد

شامگاه پنجشنبه ۲۳ بهمن، مراسم اختتامیه هفتمین جشنواره بین‌المللی جایزه بازی‌های جدی (سیگپ) با معرفی برگزیدگان در برج میلاد برگزار شد و «کدیکا» بازی آنلاین آموزش مهارت‌های دیجیتال برای کودکان و نوجوانان که توسط آکادمی همراه اول ساخته شده، بهترین بازی جدی سال ۱۴۰۴ شد.

به گزارش خبرنگاران گروه علم و فناوری گزارش خبر، مسعود صادقی آهنگر، طراح و مدیر پروژه «کدیکا»، در گفت‌وگویی با اشاره به ساختار این محصول اظهار کرد: کدیکا یک پلتفرم آنلاین تعاملی تحت وب است که در قالب اپیزودهای متوالی طراحی شده و در هر قسمت تلاش می‌شود یک مفهوم مشخص از مهارت‌های دیجیتال به کودکان و نوجوانان ۷ تا ۱۲ سال آموزش داده شود.

وی افزود: در این پلتفرم رویکرد «شایستگی‌محور» مبنا قرار گرفته و تمرکز اصلی به جای آموزش صرف ابزارها، بر تقویت تفکر حل مسئله و ارتقای توانمندی‌های ذهنی کودکان است.

صادقی آهنگر درباره ساختار روایی بازی توضیح داد: شخصیت اصلی بازی قهرمانی به نام «کُدی» است که در فضایی جنگلی با دوستان خود روبه‌رو می‌شود؛ کاراکترهایی که هر یک به صورت سنتی به شغلی مشغول‌اند و کُدی با انجام مأموریت‌ها و چالش‌های تعاملی به آن‌ها کمک می‌کند فعالیت‌هایشان را ساده‌تر و کارآمدتر انجام دهند. در این مسیر، کودکان از طریق سناریوهای عملی با مفاهیمی مانند شرط و تصمیم‌گیری در شرایط پیش‌بینی‌نشده آشنا می‌شوند.

او با اشاره به طراحی بصری اثر گفت: تمامی کاراکترها و فضای هنری بازی توسط تیم آرتیست داخلی پروژه طراحی شده و تولید اثر به طور کامل بومی است.

برگزیده بهترین بازی جدی سال در پایان با تأکید بر تغییر کارکرد بازی‌ها خاطرنشان کرد: بازی دیگر صرفاً سرگرمی نیست، بلکه به ابزاری کاربردی در زندگی روزمره تبدیل شده است و معرفی ظرفیت‌های نوین آن می‌تواند نقش مهمی در آینده آموزش ایفا کند.